ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

# UNO ALL WILD ПРАВИЛА PDF

UNOALLWILDRULES.COM

UNOALLWILDRULES.COM

# СОДЕРЖАНИЕ

112 карт

# ЦЕЛЬ:

Избавиться от своих карт раньше остальных игроков.

# КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ UNO ALL WILD™

Каждая карта является дикой, поэтому вам не нужно подбирать цифру или цвет, как в обычной игре UNO — просто разыграйте карту. Это просто? Думаете вы. Не так быстро! Специальные карточки действий могут изменить игру в одно мгновение. Будьте внимательны, как всегда, когда ваша рука касается UNO!

# ПОДГОТОВКА

1. Выберите сдающего и перетасуйте карты.
2. Раздайте каждому игроку по 7 карт.
3. Положите оставшиеся карты лицевой стороной вниз — это будет колода для игры.
4. Переверните верхнюю карту колоды для сброса, чтобы создать колоду сброса (если это дикая карта действий, не обращайте внимания на действие).
5. Игрок слева от сдающего ходит первым. Игра продолжается по часовой стрелке.

# ДАВАЙТЕ УСТРОИМ ДИКОСТЬ!

В свой ход вы стараетесь избавиться от карт, сыграв ОДНУ КАРТУ в сброс.
Сыграли карту? Отлично.
Если это дикая карта действия, выполните её эффект (см. раздел ниже: Дикие карты действий).
Вот и всё.
Довольно просто, да? Но именно дикие карты действий задают настоящий ритм игре — давайте узнаем, что это за карты:

Дикая — Ладно, технически это не «карта действия», но вы будете играть ими очень часто, так что постарайтесь добавить немного веселья. Можете даже назвать какой-нибудь цвет — это, конечно, ничего не изменит, но какая разница? Зато на одну карту в руке меньше, верно?

Дикая карта "Смени направление" — Когда эта карта сыграна, направление хода меняется. Если игра шла по часовой стрелке, теперь идёт против, и наоборот.

Дикая карта "Пропусти ход" — Следующий игрок пропускает свой ход.

Дикая карта "Два игрока пропускают ход" — Следующие два игрока по порядку пропускают свои ходы.

UNOALLWILDRULES.COM

Дикая карта "Возьми две" — Следующий игрок должен взять 2 карты и пропустить свой ход.

Дикая карта "Возьми четыре" — Следующий игрок берёт 4 карты и пропускает ход.

Дикая прицельная карта "Возьми две" — Игрок по вашему выбору берёт 2 карты. Он не пропускает свой ход.

Дикая карта "Обмен картами" — Вы обязаны выбрать другого игрока и обменяться с ним всеми картами в руке.
(Если у кого-то после обмена остаётся одна карта, он должен не забыть крикнуть «УНО!»)

## И ЕЩЁ...

Допустим, следующий игрок собирается выйти из игры, и у вас нет никакой возможности его остановить. Вы можете рискнуть и взять карту вместо того, чтобы разыграть любую из своих карт. Возможно, вам повезёт! Если это сделаете, вы должны либо разыграть карту, которую вы только что вытянули, либо пропустить ход, не разыгрывая карту.

## КРИЧИМ UNO!

Как только у вас в руке останется одна карта, вы должны крикнуть “UNO”, чтобы дать знать остальным игрокам, что вы близки к победе.
Если другой игрок заметит, что у вас осталась одна карта и прокричит “UNO” раньше вас (и до того, как следующий игрок начнёт свой ход), вы должны взять 2 карты!

## ПОБЕДА

Если игрок сбросил последнюю карту, он становится победителем.Az a játékos nyer, aki a legutolsó kártyáját is kijátssza. Ideje megkeverni a kártyákat, és új játékot kezdeni! translat

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ (ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СПОСОБ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ)

Когда игрок выигрывает ход, он получает очки в зависимости от карт, оставшихся у соперников.
Любая дикая карта действия – 50 очков
Любая другая дикая карта – 20 очков
Ведите текущий подсчёт очков карт, которые остаются на руках у игроков после каждого хода.
Когда один из игроков набирает 500 очков, он становится победителем.

UNOALLWILDRULES.COM